





# &Por qué elegir One Page Academy?

# Nuestra ecuación es simple:

Damos **#OverPower** a tus conocimientos. Nuestro método es super efectivo.

Es simple: **ENSEÑAMOS CON PRÁCTICA Y EXPERIENCIA!** ya que somos una empresa con + 200 proyectos trabajados. Hacemos no solo que el estudiante aplique los conocimientos, sino que ayudamos a que se inserte laboralmente en la industria digital de manera efectiva.

- Cambiá la forma de aprender marketing digital y programación a través de experiencias reales.
- Desarrollá habilidades y adquirí conocimiento práctico para poder insertarte en el mundo de la transformación digital.
- Vas a saber implementar estrategias de marketing, dominar lenguajes de programación y habilidades digitales.

# Perfil Profesional ¿A quién está dirigido?

**Jóvenes profesionales** que tienen como objetivo iniciar su carrera laboral de manera rápida y con una formación constante con el objetivo de formar parte de las carreras del futuro.

**Desarrolladores Full Stack** que buscan perfeccionar sus habilidades de coding o desean formalizar su educación **con un certificado profesional.** 

**Profesionales** que buscan insertarse en la nueva realidad y desean expandir su visión. Esto implica profesionales sin experiencia (o experiencia básica) en el mundo del desarrollo web y otros campos como marketing, ventas, operaciones o cualquier otro.

Ingresá al mundo laboral acompañado por nuestros tutores.





# Mentores



Emilce es ingeniera en Informática, con una especialización en integración de tecnologías y actualmente cursando la maestría en tecnologías de la información. Con experiencia laboral en diferentes consultoras desarrollando tanto páginas, como sistemas web, además de desarrollarse como docente en la universidad desde hace 9 años.





El curso fue diseñado para capacitarte en el desarrollo de Sistemas Web Dinámicos iniciando con HTML5, CSS3, Javascript y Bootstrap hasta la tecnología más avanzada y utilizada en Internet – PHP y el motor de bases de datos MySQL hasta alcanzar un nivel avanzado Algunos de los principales temas a abordar son: Maquetación web, Responsive Design, SQL, Variables y Funciones, Bucles y Vectores. El uso de Variables globales, Funciones MySQL, Integración, funciones para fechas con PHP, Funciones para Crear, Escribir y Leer archivos, Manejo de Imágenes en PHP, Formatos, Marcas de agua, Imágenes dinámicas, Captcha, Concepto, Tipos y Librerías.

Programación Orientada a Objetos, Clases, Objetos, Instancias, Herencia, Modelo de Objetos, Polimorfismo, Interfaces, Clases abstractas, MySQL y mucho más...





# **OBJETIVOS GENERALES**

# Que los alumnos:

Se introduzcan en el mundo de la programación Web capacitán-

dolos en HTML5 – CSS3 – Frameworks – Javascript y Bootstrap.

Logren introducirse en el uso de estas nuevas tecnologías nece-

sarias para realizar sistemas web dinámicos (PHP + MySQL).

Incorporen los conocimientos para el aprovechar al máximo el

potencial de PHP a Desarrolladores avanzados.

Utilicen funciones y validaciones, utilizadas en sistemas dinámi-

cos que utilizan bases de datos MySQL.

Logren diseñar y programar un sistema bajo el paradigma de

programación orientado a objetos.

Fortalezcan los conocimientos, para optimizar sus oportunidades

de desarrollo personal y laboral.







# CODING I MÓDULO 1

## Unidad I: Registro de Dominio y Servidores Web

¿Qué es y cómo se registra un dominio?

Dominios nacionales y genéricos.

Nic Argentina.

Pasos a seguir para el registro de dominio.

Servidores Web.

#### Unidad II: Introducción a HTML

¿Qué es HTML?

Características básicas.

Elementos en bloque y en línea.

Etiquetas para texto.

Etiquetas para imágenes.

#### Unidad III: Introducción a CSS

¿Qué es CSS?

Incluir CSS en HTML.

Selectores.

Modelo de cajas.

Unidad IV: Maquetación Web

Posicionamiento y visualización.

Propiedad float.

EI DOM.

HTML5.

# **MÓDULO 2**

#### **Unidad V: Introducción a CSS3**

CSS Nivel 3.

Degradados.

Bordes redondeados.

Múltiples imágenes de fondo.

Bordes con imágenes.

### **Unidad VI: Desarrollo Web Multiplataforma**

Propiedades de texto.

Animación con CSS3.

Responsive design.

## Unidad VII: Introducción a Javascript

¿Qué es Javascript?

Especificaciones oficiales.

Integración con HTML.

Sintaxis.

#### **Unidad VIII: DOM**

Estructuras de control de flujo.

DOM.

Árbol de nodos.

# **MÓDULO 3**

#### **Unidad IX: Frameworks CSS y Javascript**

¿Qué es Bootstrap?

Descarga.

Compatibilidad con navegadores.

Licencias.

#### **Unidad X: Desarrollo con Bootstrap**

Tipos de grillas.

Tipografías.

Elementos CSS.

Unidad XI: Formularios con Bootstrap

Tipos de formularios.

Tipos de campos.

Mensajes de ayuda.

# **Unidad XII: Componentes de Bootstrap**

Íconos.

Navegación.

Elementos de página.

Objetos multimedia.